



## Reglement Grümputurnier FC Spiez Kategorie Profis (A)

### MANNSCHAFT

- Eine Mannschaft spielt mit einem Torhüter und fünf Feldspielern
- Es dürfen bis maximal 15 verschiedene Spieler eingesetzt werden
- Ein Spieler der Kategorie Profis darf **nur in einer Mannschaft** in derselben Kategorie spielen
- Falls ein Spieler in Folge einer Verletzung / Krankheit ausfällt, darf ein neuer Spieler aufgenommen werden, sofern dieser nicht bereits mit einer anderen Mannschaft am Turnier in der Kategorie Profis teilnimmt
- Die **Spielerliste** muss **vor dem ersten Spiel** ausgefüllt am Jurywagen abgegeben werden, Änderungen aufgrund Verletzung / Krankheit während des Turniers müssen beim Jurywagen umgehend gemeldet werden
- Die Anmeldung für das Turnier ist erst gültig, wenn das Startgeld fristgerecht einbezahlt wurde (**6. Juni 2025**). Die Anmeldung ist **verbindlich**.

### SPIELPLAN

Der Spielplan ist endgültig und die Zeiten sind strikte einzuhalten. Der Mannschaftskapitän ist dafür zuständig, dass alle Spieler über das **Reglement** in Kenntnis gesetzt werden.

## ERMITTLUNG DES GRUPPENKLASSEMENTS FUSSBALL

1. Punktezahl (Sieg = 3 Punkte, Unentschieden = 1 Punkt)
2. Tordifferenz
3. Erzielte Tore Direktbegegnung
4. Siebenmeterschiessen (je 3 Spieler, danach Sudden Death immer 1 Spieler)

Bei ungerader Anzahl Mannschaften pro Gruppe werden zur Bestimmung des Klassements nach Abschluss aller Gruppenspiele die relevanten Punkte und Tore auf dieselbe Basis gestellt (Anzahl Punkte und Tore dividiert mit Anzahl Mannschaften Gruppe, multipliziert mit maximaler Anzahl Mannschaften pro Gruppe)

## SPIELREGELN

### Sonderbestimmungen Kategorie Profis

- Es gibt **keine Beschränkung** für **lizenzierte** Fussballspieler

Ein Wettspiel der Kategorie Profis dauert 9 Minuten, sowohl in den Gruppen-, als auch in den Finalspielen. Es werden die Spielregeln gemäss SFV (IFAB) angewendet.

Ausnahmen:

- Die Abseitsregel ist **aufgehoben**
- Sämtliche Freistösse werden **indirekt** ausgeführt, Abstand 5 m
- Die Torhüterrückpassregel ist **aufgehoben**
- Der Sieger bei Unentschieden nach der regulären Spielzeit in den Finalspielen wird mittels **Siebenmeterschiessen** ermittelt (je 3 Spieler, danach Sudden Death immer 1 Spieler)
- Es darf frei ein- und ausgewechselt werden, aber **zu viele Spieler auf dem Feld führen zu einer gelben Karte!**

*Wenn nicht anders erwähnt, beziehen sich die im Reglement verwendeten Personenbezeichnungen immer gleichermassen auf weibliche und männliche Personen. Auf eine Doppelnennung und gegenderte Bezeichnungen wird zugunsten einer besseren Lesbarkeit verzichtet.*

Gespielt wird in **Turnschuhen** oder **Nockenschuhen**. Anderes Schuhwerk (Stollenschuhe, Halbschuhe, Wanderschuhe usw.) ist nicht gestattet. Es werden Kontrollen durchgeführt.

Das Grümpeltturnier FC Spiez beteiligt sich an der **SUVA-Aktion "Mit Sicherheit mehr Spass an Grümpeltturnieren"**. Deshalb gilt ohne wenn und aber:

**Schienenbeschoner sind obligatorisch!**

**Es werden keine Spiele durchgeführt, wenn ein/e Spieler/in ohne Schienenbeschoner auf dem Feld steht!**

**Schienenbeschoner können beim Jurywagen ausgeliehen werden!**

Bei uns ist Fairplay angesagt! Wir halten uns an folgende 5 Fairplay-Regeln:

- Ich handle vorbildlich
- Ich akzeptiere Entscheide
- Ich spiele verantwortungsvoll
- Ich bleibe cool
- Ich denke und handle positiv

Jede Mannschaft hat sich 10 Minuten vor Spielbeginn auf dem Areal einzufinden. Bei Nichtantreten einer Mannschaft wird das Spiel mit einem 3:0 Forfait Sieg für das anwesende Team gewertet.

Bei unsportlichem Verhalten während der Spiele und/oder ausserhalb des Spielfelds kann eine Mannschaft disqualifiziert werden. Eine gelbe Karte führt zum Spelausschluss. Der Spieler ist jedoch für das nächste Spiel wieder spielberechtigt. Eine rote Karte führt zum Turnierausschluss. **Die Entscheide der Spieljury und der Schiedsrichter sind endgültig und nicht verhandelbar.**

Wir bitten die Mannschaften, sich auf die Spiele vorzubereiten und sich aufzuwärmen. Alkoholkonsum am Spielfeldrand und während der Spielzeit ist **untersagt!** Jugendlichen unter 16 Jahren ist es während des gesamten Anlasses **untersagt** Alkohol zu trinken!

Jeder Spieler ist für die Versicherung selbst verantwortlich. Der FC Spiez lehnt jede Haftung bei Unfällen oder Diebstahl ab.

*Wenn nicht anders erwähnt, beziehen sich die im Reglement verwendeten Personenbezeichnungen immer gleichermassen auf weibliche und männliche Personen. Auf eine Doppelnennung und gegenderte Bezeichnungen wird zugunsten einer besseren Lesbarkeit verzichtet.*



## Reglement Grümputurnier FC Spiez Kategorie Fun (B)

### *MANNSCHAFT*

- Eine Mannschaft spielt mit einem Torhüter und fünf Feldspielern
- Es dürfen bis maximal 15 verschiedene Spieler eingesetzt werden
- Ein Spieler der Kategorie Fun darf **nur in einer Mannschaft** in derselben Kategorie spielen
- Falls ein Spieler in Folge einer Verletzung / Krankheit ausfällt, darf ein neuer Spieler aufgenommen werden, sofern dieser nicht bereits mit einer anderen Mannschaft am Turnier in der Kategorie Fun teilnimmt
- Die **Spielerliste** muss **vor dem ersten Spiel** ausgefüllt am Jurywagen abgegeben werden, Änderungen aufgrund Verletzung / Krankheit während des Turniers müssen beim Jurywagen umgehend gemeldet werden
- Die Teilnahme an der Rangliste zur Bewertung der **Kostümierung** muss **vor dem ersten Spiel** beim Jurywagen gemeldet werden
- Die Anmeldung für das Turnier ist erst gültig, wenn das Startgeld fristgerecht einbezahlt wurde (**6. Juni 2025**). Die Anmeldung ist **verbindlich**.

### *SPIELPLAN*

Der Spielplan ist endgültig und die Zeiten sind strikte einzuhalten. Der Mannschaftskapitän ist dafür zuständig, dass alle Spieler über das Reglement in Kenntnis gesetzt werden.

## ERMITTLUNG DES GRUPPENKLASSEMENTS FUSSBALL

1. Punktezahl (Sieg = 3 Punkte, Unentschieden = 1 Punkt)
2. Tordifferenz
3. Erzielte Tore Direktbegegnung
4. Siebenmeterschiessen

Bei ungerader Anzahl Mannschaften pro Gruppe werden zur Bestimmung des Klassements nach Abschluss aller Gruppenspiele die relevanten Punkte und Tore auf dieselbe Basis gestellt (Anzahl Punkte und Tore dividiert mit Anzahl Mannschaften Gruppe, multipliziert mit maximaler Anzahl Mannschaften pro Gruppe)

## SPIELREGELN

### **Sonderbestimmungen Kategorie Fun**

- Es dürfen **maximal 3 lizenzierte** Fussballspieler **gleichzeitig** auf dem Feld stehen
- Lizenzierte Fussballspieler der Stufen "Aktive Herren", "Junioren A", "Junioren B" gelten als 1 lizenzierter Fussballspieler
- 2 lizenzierte Fussballspieler der Stufen "Aktive Frauen", "Juniorinnen FF19", "Senioren 30+" gelten als 1 lizenzierter Fussballspieler
- Lizenzierte Fussballspieler der Stufen "Senioren 40+", "Junioren C und jünger", "Juniorinnen FF15 und jünger" gelten nicht als lizenzierte Fussballspieler
- Bei allen lizenzierten Fussballspielern gilt für die Einteilung in die jeweilige Lizenz-Kategorie das Alter nach Jahrgang und nicht die Mannschaftszugehörigkeit.
- Einteilung gemäss Dokument "**Einteilung der Altersklassen im Breitenfussball für die Saison 2024/2025**" des schweizerischen Fussballverbandes

### **Verstösse führen zur Disqualifikation!**

Ein Wettspiel der Kategorie Fun dauert 9 Minuten, sowohl in den Gruppen-, als auch in den Finalspielen. Es werden die Spielregeln gemäss SFV (IFAB) angewendet.

Ausnahmen:

- Die Abseitsregel ist **aufgehoben**
- Sämtliche Freistösse werden **indirekt** ausgeführt, Abstand 5 m
- Die Torhüterrückpassregel ist **aufgehoben**
- Der Sieger bei Unentschieden nach der regulären Spielzeit in den Finalspielen wird mittels **Siebenmeterschiessen** ermittelt (je 3 Spieler, danach Sudden Death immer 1 Spieler)
- Es darf frei ein- und ausgewechselt werden, aber **zu viele Spieler auf dem Feld führen zu einer gelben Karte!**

*Wenn nicht anders erwähnt, beziehen sich die im Reglement verwendeten Personenbezeichnungen immer gleichermassen auf weibliche und männliche Personen. Auf eine Doppelnennung und gegenderte Bezeichnungen wird zugunsten einer besseren Lesbarkeit verzichtet.*

Gespielt wird in **Turnschuhen** oder **Nockenschuhen**. Anderes Schuhwerk (Stollenschuhe, Halbschuhe, Wanderschuhe usw.) ist nicht gestattet. Es werden Kontrollen durchgeführt.

Das Grümpeltturnier FC Spiez beteiligt sich an der **SUVA-Aktion "Mit Sicherheit mehr Spass an Grümpeltturnieren"**. Deshalb gilt ohne wenn und aber:

**Schienenbeschoner sind obligatorisch!**

**Es werden keine Spiele durchgeführt, wenn ein/e Spieler/in ohne Schienenbeschoner auf dem Feld steht!**

**Schienenbeschoner können beim Jurywagen ausgeliehen werden!**

Bei uns ist Fairplay angesagt! Wir halten uns an folgende 5 Fairplay-Regeln:

- Ich handle vorbildlich
- Ich akzeptiere Entscheide
- Ich spiele verantwortungsvoll
- Ich bleibe cool
- Ich denke und handle positiv

Jede Mannschaft hat sich 10 Minuten vor Spielbeginn auf dem Areal einzufinden. Bei Nichtantreten einer Mannschaft wird das Spiel mit einem 3:0 Forfait Sieg für das anwesende Team gewertet.

Bei unsportlichem Verhalten während der Spiele und/oder ausserhalb des Spielfelds kann eine Mannschaft disqualifiziert werden. Eine gelbe Karte führt zum Spielausschluss. Der Spieler ist jedoch für das nächste Spiel wieder spielberechtigt. Eine rote Karte führt zum Turnierausschluss. **Die Entscheide der Spieljury und der Schiedsrichter sind endgültig und nicht verhandelbar.**

Wir bitten die Mannschaften, sich auf die Spiele vorzubereiten und sich aufzuwärmen. Alkoholkonsum am Spielfeldrand und während der Spielzeit ist **untersagt!** Jugendlichen unter 16 Jahren ist es während des gesamten Anlasses **untersagt** Alkohol zu trinken!

Jeder Spieler ist für die Versicherung selbst verantwortlich. Der FC Spiez lehnt jede Haftung bei Unfällen oder Diebstahl ab.

## **KOSTÜMIERUNG**

Nebendem fussballerischen Können werden auch dieses Jahr wieder Kostüme und eigene Dresses bewertet und belohnt. Die Kostümierung im Turnier ist freiwillig, wird jedoch mit zwei zusätzlichen Ranglisten bewertet (Kostüm- und Gesamtrangliste). Die Kostüme und eigenene Dresses werden während der Spiele des Fussballturniers getragen. Wer als Team die Spiele während des Fussballturniers geschlossen kostümiert oder eingekleidet absolviert, kann sich Bonuspunkte für die Gesamtrangliste ergattern. Egal, ob lustig, kreativ oder einfach mit einem schönen selbstgemachten Grümpu-Dress, lasst euch etwas einfallen! **Vereinsdresses und unifarbene T-Shirts zählen nicht als Kostüm.**

*Wenn nicht anders erwähnt, beziehen sich die im Reglement verwendeten Personenbezeichnungen immer gleichermassen auf weibliche und männliche Personen. Auf eine Doppelnennung und gegenderte Bezeichnungen wird zugunsten einer besseren Lesbarkeit verzichtet.*



## Reglement Grümputurnier FC Spiez Kategorie Mixed (C)

### MANNSCHAFT

- Eine Mannschaft spielt mit einem Torhüter und fünf Feldspielern
- Es dürfen bis maximal 15 verschiedene Spieler eingesetzt werden
- Ein Spieler der Kategorie Mixed darf **nur in einer Mannschaft** in derselben Kategorie spielen
- Falls ein Spieler in Folge einer Verletzung / Krankheit ausfällt, darf ein neuer Spieler aufgenommen werden, sofern dieser nicht bereits mit einer anderen Mannschaft am Turnier in der Kategorie Mixed teilnimmt
- Die **Spielerliste** muss **vor dem ersten Spiel** ausgefüllt am Jurywagen abgegeben werden, Änderungen aufgrund Verletzung / Krankheit während des Turniers müssen beim Jurywagen umgehend gemeldet werden
- Die Teilnahme an der Rangliste zur Bewertung der **Kostümierung** muss **vor dem ersten Spiel** beim Jurywagen gemeldet werden
- Die Anmeldung für das Turnier ist erst gültig, wenn das Startgeld fristgerecht einbezahlt wurde (**6. Juni 2025**). Die Anmeldung ist **verbindlich**.

### SPIELPLAN

Der Spielplan ist endgültig und die Zeiten sind strikte einzuhalten. Der Mannschaftskapitän ist dafür zuständig, dass alle Spieler über das Reglement in Kenntnis gesetzt werden.

## ERMITTLUNG DES GRUPPENKLASSEMENTS FUSSBALL

1. Punktezahl (Sieg = 3 Punkte, Unentschieden = 1 Punkt)
2. Tordifferenz
3. Erzielte Tore Direktbegegnung
4. Siebenmeterschiessen

Bei ungerader Anzahl Mannschaften pro Gruppe werden zur Bestimmung des Klassements nach Abschluss aller Gruppenspiele die relevanten Punkte und Tore auf dieselbe Basis gestellt (Anzahl Punkte und Tore dividiert mit Anzahl Mannschaften Gruppe, multipliziert mit maximaler Anzahl Mannschaften pro Gruppe)

## SPIELREGELN

### **Sonderbestimmungen Kategorie Mixed**

- Auf dem Spielfeld befinden sich **immer** drei Fussballspielerinnen und drei Fussballspieler
- Es dürfen **maximal 2 lizenzierte** Fussballspielerinnen und **2 lizenzierte** Fussballspieler **gleichzeitig** auf dem Feld stehen
- Lizenzierte Fussballspieler der Stufen "Aktive Herren", "Aktive Frauen", "Junioren A", "Junioren B", "Juniorinnen FF19" gelten als 1 lizenzierter Fussballspieler
- 2 lizenzierte Fussballspieler der Stufen "Senioren 30+" gelten als 1 aktiver Fussballspieler
- Lizenzierte Fussballspieler der Stufen "Senioren 40+", "Junioren C und jünger", "Juniorinnen FF15 und jünger" gelten nicht als aktiver Fussballspieler
- Bei allen lizenzierten Fussballspielern gilt für die Einteilung in die jeweilige Lizenz-Kategorie das Alter nach Jahrgang und nicht die Mannschaftszugehörigkeit.
- Einteilung gemäss Dokument "**Einteilung der Altersklassen im Breitenfussball für die Saison 2024/2025**" des schweizerischen Fussballverbandes

### **Verstösse führen zur Disqualifikation!**

Ein Wettspiel der Kategorie Mixed dauert 9 Minuten, sowohl in den Gruppen-, als auch in den Finalspielen. Es werden die Spielregeln gemäss SFV (IFAB) angewendet.

Ausnahmen:

- Die Abseitsregel ist **aufgehoben**
- Sämtliche Freistösse werden **indirekt** ausgeführt, Abstand 5 m
- Die Torhüterrückpassregel ist **aufgehoben**
- Der Sieger bei Unentschieden nach der regulären Spielzeit in den Finalspielen wird mittels **Siebenmeterschiessen** ermittelt (je 3 Spieler, danach Sudden Death immer 1 Spieler)
- Es darf frei ein- und ausgewechselt werden, aber **zu viele Spieler auf dem Feld führen zu einer gelben Karte!**

*Wenn nicht anders erwähnt, beziehen sich die im Reglement verwendeten Personenbezeichnungen immer gleichermassen auf weibliche und männliche Personen. Auf eine Doppelnennung und gegenderte Bezeichnungen wird zugunsten einer besseren Lesbarkeit verzichtet.*

Gespielt wird in **Turnschuhen** oder **Nockenschuhen**. Anderes Schuhwerk (Stollenschuhe, Halbschuhe, Wanderschuhe usw.) ist nicht gestattet. Es werden Kontrollen durchgeführt.

Das Grümpeltturnier FC Spiez beteiligt sich an der **SUVA-Aktion "Mit Sicherheit mehr Spass an Grümpeltturnieren"**. Deshalb gilt ohne wenn und aber:

**Schienenbeschoner sind obligatorisch!**

**Es werden keine Spiele durchgeführt, wenn ein/e Spieler/in ohne Schienenbeschoner auf dem Feld steht!**

**Schienenbeschoner können beim Jurywagen ausgeliehen werden!**

Bei uns ist Fairplay angesagt! Wir halten uns an folgende 5 Fairplay-Regeln:

- Ich handle vorbildlich
- Ich akzeptiere Entscheide
- Ich spiele verantwortungsvoll
- Ich bleibe cool
- Ich denke und handle positiv

Jede Mannschaft hat sich 10 Minuten vor Spielbeginn auf dem Areal einzufinden. Bei Nichtantreten einer Mannschaft wird das Spiel mit einem 3:0 Forfait Sieg für das anwesende Team gewertet.

Bei unsportlichem Verhalten während der Spiele und/oder ausserhalb des Spielfelds kann eine Mannschaft disqualifiziert werden. Eine gelbe Karte führt zum Spelausschluss. Der Spieler ist jedoch für das nächste Spiel wieder spielberechtigt. Eine rote Karte führt zum Turnierausschluss. **Die Entscheide der Spieljury und der Schiedsrichter sind endgültig und nicht verhandelbar.**

Wir bitten die Mannschaften, sich auf die Spiele vorzubereiten und sich aufzuwärmen. Alkoholkonsum am Spielfeldrand und während der Spielzeit ist **untersagt!** Jugendlichen unter 16 Jahren ist es während des gesamten Anlasses **untersagt** Alkohol zu trinken!

Jeder Spieler ist für die Versicherung selbst verantwortlich. Der FC Spiez lehnt jede Haftung bei Unfällen oder Diebstahl ab.

## **KOSTÜMIERUNG**

Nebendem fussballerischen Können werden auch dieses Jahr wieder Kostüme und eigene Dresses bewertet und belohnt. Die Kostümierung im Turnier ist freiwillig, wird jedoch mit zwei zusätzlichen Ranglisten bewertet (Kostüm- und Gesamtrangliste). Die Kostüme und eigenene Dresses werden während der Spiele des Fussballturniers getragen. Wer als Team die Spiele während des Fussballturniers geschlossen kostümiert oder eingekleidet absolviert, kann sich Bonuspunkte für die Gesamtrangliste ergattern. Egal, ob lustig, kreativ oder einfach mit einem schönen selbstgemachten Grümpu-Dress, lasst euch etwas einfallen! **Vereinsdresses und unifarbene T-Shirts zählen nicht als Kostüm.**

*Wenn nicht anders erwähnt, beziehen sich die im Reglement verwendeten Personenbezeichnungen immer gleichermassen auf weibliche und männliche Personen. Auf eine Doppelnennung und gegenderte Bezeichnungen wird zugunsten einer besseren Lesbarkeit verzichtet.*



## Reglement Grümputurnier FC Spiez Kategorie Teenies (D)

### MANNSCHAFT

- Eine Mannschaft spielt mit einem Torhüter und fünf Feldspielern
- Es dürfen bis maximal 15 verschiedene Spieler eingesetzt werden
- Ein Spieler der Kategorie Teenies darf **nur in einer Mannschaft** spielen
- Falls ein Spieler in Folge einer Verletzung / Krankheit ausfällt, darf ein neuer Spieler aufgenommen werden, sofern dieser nicht bereits mit einer anderen Mannschaft am Turnier in der Kategorie Teenies teilnimmt
- Die **Spielerliste** muss **vor dem ersten Spiel** ausgefüllt am Jurywagen abgegeben werden, Änderungen aufgrund Verletzung / Krankheit während des Turniers müssen beim Jurywagen umgehend gemeldet werden
- Die Teilnahme an der Rangliste zur Bewertung der **Kostümierung** muss **vor dem ersten Spiel** beim Jurywagen gemeldet werden
- Die Anmeldung für das Turnier ist erst gültig, wenn das Startgeld fristgerecht einbezahlt wurde (**6. Juni 2025**). Die Anmeldung ist **verbindlich**.

### SPIELPLAN

Der Spielplan ist endgültig und die Zeiten sind strikte einzuhalten. Der Mannschaftskapitän ist dafür zuständig, dass alle Spieler über das Reglement in Kenntnis gesetzt werden.

## ERMITTLUNG DES GRUPPENKLASSEMENTS FUSSBALL

1. Punktezahl (Sieg = 3 Punkte, Unentschieden = 1 Punkt)
2. Tordifferenz
3. Erzielte Tore Direktbegegnung
4. Siebenmeterschiessen

Bei ungerader Anzahl Mannschaften pro Gruppe werden zur Bestimmung des Klassements nach Abschluss aller Gruppenspiele die relevanten Punkte und Tore auf dieselbe Basis gestellt (Anzahl Punkte und Tore dividiert mit Anzahl Mannschaften Gruppe, multipliziert mit maximaler Anzahl Mannschaften pro Gruppe)

## SPIELREGELN

### Sonderbestimmungen Kategorie Teenies

- Es dürfen nur Fussballspieler mit den **Jahrgängen 2012 bis 2015** am Turnier teilnehmen
- Bei allen Teenies gilt für die Einteilung in die Kategorie das Alter gemäss Jahrgang und nicht die Mannschaftszugehörigkeit
- Fussballer/innen mit einer Carte Blanche nach Definition des Schweizerischen Fussballverbandes sind in der jeweiligen Kategorie zum Turnier zugelassen (die Carte Blanche muss vor dem Turnier vorgewiesen werden)

### Verstösse führen zur Disqualifikation!

Ein Wettspiel der Kategorie Teenies dauert 7 Minuten, sowohl in den Gruppen-, als auch in den Finalspielen. Es werden die Spielregeln gemäss SFV (IFAB) angewendet.

Ausnahmen:

- Die Abseitsregel ist **aufgehoben**
- Sämtliche Freistösse werden **indirekt** ausgeführt, Abstand 5 m
- Die Torhüterrückpassregel ist **aufgehoben**
- Der Sieger bei Unentschieden nach der regulären Spielzeit in den Finalspielen wird mittels **Siebenmeterschiessen** ermittelt (je 3 Spieler, danach Sudden Death immer 1 Spieler)
- Es darf frei ein- und ausgewechselt werden, aber **zu viele Spieler auf dem Feld führen zu einer gelben Karte!**

*Wenn nicht anders erwähnt, beziehen sich die im Reglement verwendeten Personenbezeichnungen immer gleichermassen auf weibliche und männliche Personen. Auf eine Doppelnennung und gegenderte Bezeichnungen wird zugunsten einer besseren Lesbarkeit verzichtet.*

Gespielt wird in **Turnschuhen** oder **Nockenschuhen**. Anderes Schuhwerk (Stollenschuhe, Halbschuhe, Wanderschuhe usw.) ist nicht gestattet. Es werden Kontrollen durchgeführt.

Das Grümpeltturnier FC Spiez beteiligt sich an der **SUVA-Aktion "Mit Sicherheit mehr Spass an Grümpeltturnieren"**. Deshalb gilt ohne wenn und aber:

**Schienenbeschoner sind obligatorisch!**

**Es werden keine Spiele durchgeführt, wenn ein/e Spieler/in ohne Schienenbeschoner auf dem Feld steht!**

**Schienenbeschoner können beim Jurywagen ausgeliehen werden!**

Bei uns ist Fairplay angesagt! Wir halten uns an folgende 5 Fairplay-Regeln:

- Ich handle vorbildlich
- Ich akzeptiere Entscheide
- Ich spiele verantwortungsvoll
- Ich bleibe cool
- Ich denke und handle positiv

Jede Mannschaft hat sich 10 Minuten vor Spielbeginn auf dem Areal einzufinden. Bei Nichtantreten einer Mannschaft wird das Spiel mit einem 3:0 Forfait Sieg für das anwesende Team gewertet.

Bei unsportlichem Verhalten während der Spiele und/oder ausserhalb des Spielfelds kann eine Mannschaft disqualifiziert werden. Eine gelbe Karte führt zum Spelausschluss. Der Spieler ist jedoch für das nächste Spiel wieder spielberechtigt. Eine rote Karte führt zum Turnierausschluss. **Die Entscheide der Spieljury und der Schiedsrichter sind endgültig und nicht verhandelbar.**

Wir bitten die Mannschaften, sich auf die Spiele vorzubereiten und sich aufzuwärmen.

Jeder Spieler ist für die Versicherung selbst verantwortlich. Der FC Spiez lehnt jede Haftung bei Unfällen oder Diebstahl ab.

## **KOSTÜMIERUNG**

Nebendem fussballerischen Können werden auch dieses Jahr wieder Kostüme und eigene Dresses bewertet und belohnt. Die Kostümierung im Turnier ist freiwillig, wird jedoch mit zwei zusätzlichen Ranglisten bewertet (Kostüm- und Gesamtrangliste). Die Kostüme und eigenene Dresses werden während der Spiele des Fussballturniers getragen. Wer als Team die Spiele während des Fussballturniers geschlossen kostümiert oder eingekleidet absolviert, kann sich Bonuspunkte für die Gesamtrangliste ergattern. Egal, ob lustig, kreativ oder einfach mit einem schönen selbstgemachten Grümpu-Dress, lasst euch etwas einfallen! **Vereinsdresses und unifarbene T-Shirts zählen nicht als Kostüm.**

*Wenn nicht anders erwähnt, beziehen sich die im Reglement verwendeten Personenbezeichnungen immer gleichermassen auf weibliche und männliche Personen. Auf eine Doppelnennung und gegenderte Bezeichnungen wird zugunsten einer besseren Lesbarkeit verzichtet.*



## Reglement Grümputurnier FC Spiez Kategorie Kiddies (E)

### *MANNSCHAFT*

- Eine Mannschaft spielt mit einem Torhüter und fünf Feldspielern
- Es dürfen bis maximal 15 verschiedene Spieler eingesetzt werden
- Ein Spieler der Kategorie Kiddies darf **nur in einer Mannschaft** spielen
- Falls ein Spieler in Folge einer Verletzung / Krankheit ausfällt, darf ein neuer Spieler aufgenommen werden, sofern dieser nicht bereits mit einer anderen Mannschaft am Turnier in der Kategorie Kiddies teilnimmt
- Die **Spielerliste** muss **vor dem ersten Spiel** ausgefüllt am Jurywagen abgegeben werden, Änderungen aufgrund Verletzung / Krankheit während des Turniers müssen beim Jurywagen umgehend gemeldet werden
- Die Teilnahme an der Rangliste zur Bewertung der **Kostümierung** muss **vor dem ersten Spiel** beim Jurywagen gemeldet werden
- Die Anmeldung für das Turnier ist erst gültig, wenn das Startgeld fristgerecht einbezahlt wurde (**6. Juni 2025**). Die Anmeldung ist **verbindlich**.

### *SPIELPLAN*

Der Spielplan ist endgültig und die Zeiten sind strikte einzuhalten. Der Mannschaftskapitän ist dafür zuständig, dass alle Spieler über das Reglement in Kenntnis gesetzt werden.

## ERMITTLUNG DES GRUPPENKLASSEMENTS FUSSBALL

1. Punktezahl (Sieg = 3 Punkte, Unentschieden = 1 Punkt)
2. Tordifferenz
3. Erzielte Tore Direktbegegnung
4. Siebenmeterschiessen

Bei ungerader Anzahl Mannschaften pro Gruppe werden zur Bestimmung des Klassements nach Abschluss aller Gruppenspiele die relevanten Punkte und Tore auf dieselbe Basis gestellt (Anzahl Punkte und Tore dividiert mit Anzahl Mannschaften Gruppe, multipliziert mit maximaler Anzahl Mannschaften pro Gruppe)

## SPIELREGELN

### **Sonderbestimmungen Kategorie Kiddies**

- Es dürfen nur Fussballspieler mit den **Jahrgängen 2016 und jünger** am Turnier teilnehmen
- Bei allen Kiddies gilt für die Einteilung in die Kategorie das Alter gemäss Jahrgang und nicht die Mannschaftszugehörigkeit
- Fussballer/innen mit einer Carte Blanche nach Definition des Schweizerischen Fussballverbandes sind in der jeweiligen Kategorie zum Turnier zugelassen (die Carte Blanche muss vor dem Turnier vorgewiesen werden)

### **Verstösse führen zur Disqualifikation!**

Ein Wettspiel der Kategorie Kiddies dauert 7 Minuten, sowohl in den Gruppen-, als auch in den Finalspielen. Es werden die Spielregeln gemäss SFV (IFAB) angewendet.

Ausnahmen:

- Die Abseitsregel ist **aufgehoben**
- Sämtliche Freistösse werden **indirekt** ausgeführt, Abstand 5 m
- Die Torhüterrückpassregel ist **aufgehoben**
- Der Sieger bei Unentschieden nach der regulären Spielzeit in den Finalspielen wird mittels **Siebenmeterschiessen** ermittelt (je 3 Spieler, danach Sudden Death immer 1 Spieler)
- Es darf frei ein- und ausgewechselt werden, aber **zu viele Spieler auf dem Feld führen zu einer gelben Karte!**

*Wenn nicht anders erwähnt, beziehen sich die im Reglement verwendeten Personenbezeichnungen immer gleichermassen auf weibliche und männliche Personen. Auf eine Doppelnennung und gegenderte Bezeichnungen wird zugunsten einer besseren Lesbarkeit verzichtet.*

Gespielt wird in **Turnschuhen** oder **Nockenschuhen**. Anderes Schuhwerk (Stollenschuhe, Halbschuhe, Wanderschuhe usw.) ist nicht gestattet. Es werden Kontrollen durchgeführt.

Das Grümpeltturnier FC Spiez beteiligt sich an der **SUVA-Aktion "Mit Sicherheit mehr Spass an Grümpeltturnieren"**. Deshalb gilt ohne wenn und aber:

**Schienenbeschoner sind obligatorisch!**

**Es werden keine Spiele durchgeführt, wenn ein/e Spieler/in ohne Schienenbeschoner auf dem Feld steht!**

**Schienenbeschoner können beim Jurywagen ausgeliehen werden!**

Bei uns ist Fairplay angesagt! Wir halten uns an folgende 5 Fairplay-Regeln:

- Ich handle vorbildlich
- Ich akzeptiere Entscheide
- Ich spiele verantwortungsvoll
- Ich bleibe cool
- Ich denke und handle positiv

Jede Mannschaft hat sich 10 Minuten vor Spielbeginn auf dem Areal einzufinden. Bei Nichtantreten einer Mannschaft wird das Spiel mit einem 3:0 Forfait Sieg für das anwesende Team gewertet.

Bei unsportlichem Verhalten während der Spiele und/oder ausserhalb des Spielfelds kann eine Mannschaft disqualifiziert werden. Eine gelbe Karte führt zum Spieldauschluss. Der Spieler ist jedoch für das nächste Spiel wieder spielberechtigt. Eine rote Karte führt zum Turnierausschluss. **Die Entscheide der Spieljury und der Schiedsrichter sind endgültig und nicht verhandelbar.**

Wir bitten die Mannschaften, sich auf die Spiele vorzubereiten und sich aufzuwärmen.

Jeder Spieler ist für die Versicherung selbst verantwortlich. Der FC Spiez lehnt jede Haftung bei Unfällen oder Diebstahl ab.

## **KOSTÜMIERUNG**

Nebendem fussballerischen Können werden auch dieses Jahr wieder Kostüme und eigene Dresses bewertet und belohnt. Die Kostümierung im Turnier ist freiwillig, wird jedoch mit zwei zusätzlichen Ranglisten bewertet (Kostüm- und Gesamtrangliste). Die Kostüme und eigenene Dresses werden während der Spiele des Fussballturniers getragen. Wer als Team die Spiele während des Fussballturniers geschlossen kostümiert oder eingekleidet absolviert, kann sich Bonuspunkte für die Gesamtrangliste ergattern. Egal, ob lustig, kreativ oder einfach mit einem schönen selbstgemachten Grümpu-Dress, lasst euch etwas einfallen! **Vereinsdresses und unifarbene T-Shirts zählen nicht als Kostüm.**

*Wenn nicht anders erwähnt, beziehen sich die im Reglement verwendeten Personenbezeichnungen immer gleichermassen auf weibliche und männliche Personen. Auf eine Doppelnennung und gegenderte Bezeichnungen wird zugunsten einer besseren Lesbarkeit verzichtet.*



## Reglement Grümputurnier FC Spiez Kategorie Firmen (F)

### *MANNSCHAFT*

- Eine Mannschaft spielt mit einem Torhüter und vier Feldspielern
- Es dürfen bis maximal 15 verschiedene Spieler eingesetzt werden
- Ein Spieler der Kategorie Firmen darf **nur in einer Mannschaft** spielen
- Falls ein Spieler in Folge einer Verletzung / Krankheit ausfällt, darf ein neuer Spieler aufgenommen werden, sofern dieser nicht bereits mit einer anderen Mannschaft am Turnier Firmen teilnimmt
- Die **Spielerliste** muss **vor dem ersten Spiel** ausgefüllt am Jurywagen abgegeben werden, Änderungen aufgrund Verletzung / Krankheit während des Turniers müssen beim Jurywagen umgehend gemeldet werden
- Die Anmeldung für das Turnier ist erst gültig, wenn das Startgeld fristgerecht einbezahlt wurde (**6. Juni 2025**). Die Anmeldung ist **verbindlich**.

### *SPIELPLAN*

Der Spielplan ist endgültig und die Zeiten sind strikte einzuhalten. Der Mannschaftskapitän ist dafür zuständig, dass alle Spieler über das Reglement in Kenntnis gesetzt werden.

*Wenn nicht anders erwähnt, beziehen sich die im Reglement verwendeten Personenbezeichnungen immer gleichermassen auf weibliche und männliche Personen. Auf eine Doppelnennung und gegenderte Bezeichnungen wird zugunsten einer besseren Lesbarkeit verzichtet.*

## ERMITTLUNG DES GRUPPENKLASSEMENTS FUSSBALL

1. Punktezahl (Sieg = 3 Punkte, Unentschieden = 1 Punkt)
2. Tordifferenz
3. Erzielte Tore Direktbegegnung
4. Siebenmeterschiessen

Bei ungerader Anzahl Mannschaften pro Gruppe werden zur Bestimmung des Klassements nach Abschluss aller Gruppenspiele die relevanten Punkte und Tore auf dieselbe Basis gestellt (Anzahl Punkte und Tore dividiert mit Anzahl Mannschaften Gruppe, multipliziert mit maximaler Anzahl Mannschaften pro Gruppe)

## SPIELREGELN

### **Sonderbestimmungen Kategorie Firmen**

- Es müssen sich immer **mindestens** 3 Fussballspieler der angemeldeten Firma auf dem Spielfeld befinden

### **Verstösse führen zur Disqualifikation.**

Ein Wettspiel der Kategorie Firmen dauert 9 Minuten, sowohl in den Gruppen-, als auch in den Finalspielen. Es werden die Spielregeln gemäss SFV (IFAB) angewendet.

Ausnahmen:

- Die Abseitsregel ist **aufgehoben**
- Sämtliche Freistösse werden **indirekt** ausgeführt, Abstand 5 m
- Die Torhütterrückpassregel ist **aufgehoben**
- Der Sieger bei Unentschieden nach der regulären Spielzeit in den Finalspielen wird mittels **Siebenmeterschiessen** ermittelt (je 3 Spieler, danach Sudden Death immer 1 Spieler)
- Es darf frei ein- und ausgewechselt werden, aber **zu viele Spieler auf dem Feld führen zu einer gelben Karte!**

*Wenn nicht anders erwähnt, beziehen sich die im Reglement verwendeten Personenbezeichnungen immer gleichermassen auf weibliche und männliche Personen. Auf eine Doppelnennung und gegenderte Bezeichnungen wird zugunsten einer besseren Lesbarkeit verzichtet.*

Gespielt wird in **Turnschuhen** oder **Nockenschuhen**. Anderes Schuhwerk (Stollenschuhe, Halbschuhe, Wanderschuhe usw.) ist nicht gestattet. Es werden Kontrollen durchgeführt.

Das Grümpeltturnier FC Spiez beteiligt sich an der **SUVA-Aktion "Mit Sicherheit mehr Spass an Grümpeltturnieren"**. Deshalb gilt ohne wenn und aber:

**Schienenbeschoner sind obligatorisch!**

**Es werden keine Spiele durchgeführt, wenn ein/e Spieler/in ohne Schienenbeschoner auf dem Feld steht!**

**Schienenbeschoner können beim Jurywagen ausgeliehen werden!**

Bei uns ist Fairplay angesagt! Wir halten uns an folgende 5 Fairplay-Regeln:

- Ich handle vorbildlich
- Ich akzeptiere Entscheide
- Ich spiele verantwortungsvoll
- Ich bleibe cool
- Ich denke und handle positiv

Jede Mannschaft hat sich 10 Minuten vor Spielbeginn auf dem Areal einzufinden. Bei Nichtantreten einer Mannschaft wird das Spiel mit einem 3:0 Forfait Sieg für das anwesende Team gewertet.

Bei unsportlichem Verhalten während der Spiele und/oder ausserhalb des Spielfelds kann eine Mannschaft disqualifiziert werden. Eine gelbe Karte führt zum Spelausschluss. Der Spieler ist jedoch für das nächste Spiel wieder spielberechtigt. Eine rote Karte führt zum Turnierausschluss. **Die Entscheide der Spieljury und der Schiedsrichter sind endgültig und nicht verhandelbar.**

Wir bitten die Mannschaften, sich auf die Spiele vorzubereiten und sich aufzuwärmen. Alkoholkonsum am Spielfeldrand und während der Spielzeit ist **untersagt!** Jugendlichen unter 16 Jahren ist es während des gesamten Anlasses **untersagt** Alkohol zu trinken!

Jeder Spieler ist für die Versicherung selbst verantwortlich. Der FC Spiez lehnt jede Haftung bei Unfällen oder Diebstahl ab.

*Wenn nicht anders erwähnt, beziehen sich die im Reglement verwendeten Personenbezeichnungen immer gleichermassen auf weibliche und männliche Personen. Auf eine Doppelnennung und gegenderte Bezeichnungen wird zugunsten einer besseren Lesbarkeit verzichtet.*